Examen 1

Primera Parte: Teoría.

Diego Cano

1. M-V-C: El modelo vista controlador es caracterizado por la división de tareas, en este caso, la M es por modelos (*model*), donde debería de estar toda la lógica de nuestro negocio, la V se refiere a las vistas (*view*), parte donde el usuario interactuara con nuestro programa o aplicación y por el ultimo la C de controlador (*controller*), es el encargado de conectar la lógica de los modelos con nuestras vistas.
2. Contextos AngularJs:

* Controlador: Los controladores son en esencia objetos javascript donde se almacena el código necesario para iniciar nuestras aplicaciones, como por ejemplo gestionar eventos, también ayuda a dividir nuestra lógica por partes, lo cual mejora su funcionalidad e inclusive nos brinda mayor facilidad para detectar errores.
* Servicio: Los servicios son también son objetos javascript, los cuales son los encargados de almacenar y mantener los datos en el ciclo de vida de la aplicación, se consumen mediante los controladores.
* Directiva: Las directivas permiten crear elementos HTML, brindando más flexibilidad al mismo y haciendo posible la reutilización de código, no solo se pueden crear elementos HTML si no que también brindarle a estos características en forma de atributos.
* Filtros: Los filtros como su nombre lo dice, son una herramienta proporcionada por el framework AngularJs la cual nos permite definir mediante expresiones los datos deseados en distintas partes de la aplicación, además de por ejemplo “mejorar” estéticamente de manera simple otros datos, como por ejemplo números enteros que representen dinero con el filtro ya proporcionado “currency”, también se pueden crear filtros personalizados.
* Modulos: Los módulos son piezas fundamentales de la aplicación, ya que son las que albergan a los controladores, servicios, filtros y directivas, organizan el código en librerías.